



System Requirement Engineer (m/w/d)

Arbeitsort: Regensburg

Jetzt online bewerben!

Was Sie erwartet:

- Sie bringen sich in die Serienentwicklung führender Premium-Automobilhersteller sowie Zulieferer ein und arbeiten an zukunftsweisenden Projekten und mit agilen Methoden
- Sie analysieren Kundenanforderungen und stimmen diese mit allen relevanten Stakeholdern (System, HW, SW,...) ab
- Sie spezifizieren Systemanforderungen (System Requirements) und verbinden (linken) diese mit den Kundenanforderungen (Traceability)
- Sie führen eigenverantwortlich fachliche Reviews von Anforderungsdokumenten durch
- Sie unterstützen bei der Entwicklung und Verifikation des Systems

Was Sie mitbringen:

- Abgeschlossenes Studium der Elektrotechnik oder eines vergleichbaren Studienganges
- Know-How in den Bereichen Fahrzeugarchitektur und Steuergeräteentwicklung
- Erfahrung im Requirement Engineering und im Umgang mit zugehörigen Tools wie z.B.: DOORS
- Idealerweise Erfahrung in der Systemmodellierung (SysML)
- Ausgeprägte Teamfähigkeit sowie eine kreative und weitsichtige Lösung von Aufgaben
- Sehr gute Sprachkenntnisse in Deutsch und Englisch

Wir suchen auch in der jetzigen Corona-Krise(COVID-19) - aktiv und zeitnah - nach Kandidaten für unseren Standort in Regensburg.

Werden Sie Teil unserer Software Community mit modernen und agilen Entwicklungsmethoden!

Neben einer abwechslungsreichen Projektlandschaft mit diversen fachlichen Entwicklungsmöglichkeiten, bieten wir Ihnen ebenso ein hohes Maß an Eigenverantwortung in einem Expertenteam, das gemeinsam in Form von regelmäßigen Best Practice - Sharing Events voneinander lernt.

Neugierig geworden? Dann freuen wir uns auf Ihre Bewerbung!

Was wir können:


Verantwortungsvolle
Aufgaben


Intensive
Einarbeitung


Patenmodell


Flexible
Arbeitszeiten


Eigenverantwortliches
Arbeiten


Kostenfreie
Getränke


Trainingsangebote


Mobiles Arbeiten


Betriebliche
Altersvorsorge und
BU-Versicherung


Teamorientierte
Arbeitsweise



Kontakt:

Dominik Krämer
Tel.: +49 151-29700718

Stellenanzeige teilen:

